



JOKATZEKO JARRAIBIDEAK



RHEX txandakako estrategia-joko bat da, Alboan eta Oxfam Intermónek merkaturatu dutena, zerga-justiziari buruzko hausnarketa bultzatzeko asmoz.

Jar zaitez gure erlauntzeko erreginaren tokian eta kudeatu erle-kolonia lau misio bereizi betetzeko!!!

Zure helburua izango da urtaroaren azkenera iristen zarenean behar adina ezti-erreserba pilatuta edukitzea eta zure mendekoen artean oreka egotea. Kontu handiz ibili behar duzu, erleak zure gidaritzarekin pozik ez badaude kanpora botako zaituzte eta!

4 MISIO, BAKOITZA BERE DINAMIKAREKIN

Ekoizpeneko, defentsako, ikerketako eta aniztasunaren kudeaketako misioak

10 TXANDA MISIO BAKOITZEKO

bakoitza 4 minutukoa

PARTIDAK BERRESKURATZEKO SISTEMA

hainbat saiotan jokatzeko

5 ERLE-MOTA...



ERAIKITZAILEAK

Berek sortutako argizariarekin erlauntzeko gelaxkak eraikitzeaz arduratzen dira.



AMAZONAK

Baliabide-iturriak (lore-hautsa eta ura) aurkitzeaz eta erlauntza akaroen erasoetatik babesteaz arduratzen dira.



BILTZAILEAK

Baliabideak (ura eta lore-hautsa) biltzeaz eta haiekin ezti egiteaz arduratzen dira, erlauntza elikatzeko.



INUDEAK

Erle berriak hazten dituzte, berek sortzen duten jelearekin elikatuz. Osasunari loturiko alderdiez ere arduratzen dira.



HEGOGABEAK

Erle eraikitzaileen mota berezi bat da, akaro gorri baten erasoaren ondorioz sortua. Defentsak eraikitzen dituzte.



AKARO BERDEAK

Izurri honek batzuetan erlauntzari erasotzen dio, eta haren egiturak suntsitu eta biztanleak hil egiten ditu.



AKARO GORRIAK

Aurrekoa baino erasokorragoa eta gogorragoa da izurri hau, eta bere biktimak betiko elbarrituta uzten ditu.

... ETA 2 ETSAI



INFORMAZIO OROKORRA

- 1 **Txandak:** Misio bakoitzak 10 txanda ditu, eta txanda bakoitzaren amaieran ekoiztutako ezta banatu eta jan egiten da.
- 2 **Falta den denbora:** Txanda bakoitzak 4 minutu iraungo du.
- 3 **Pilatutako erreserbak:** Barra osatuta dagoenean, momentu horretan dauden biztanleentzako behar adina ezti pilatu da.
- 4 **Ezti-transferentzia:** Botoi honen bidez erreserbako ezti-unitate bat erle jakin bati transferi dakioke.
- 5 **Misioaren estatistikak:** Erlauntzaren uneko egoerari buruzko datu orokorrak eta ordura arte aurkitutako baliabide-iturriak.
- 6 **Uneko misioa:** Misio bakoitza urtaro batekin identifikatzen da, eta zailtasuna gero eta handiagoa da.
- 7 **Jasotako kargu-hartzeak:** Erleak zure kudeaketarekin pozik ez dauden bakoitzean kargu hartuko dizute. 4 kargu-hartzera iritsitakoan, jokalaria erlauntzetik bidaltzen dute. Kargu-hartzerik jasotzen ez den txandetan, ordura arte pilatutakoetatik bat kenduko da.

JOKALEKUA

- 1 **Eraikitzeko gunea:** Joko-eremu horretan eraiki daiteke.
- 2 **Gelaxka:** Erle bat bizi den erlauntzeko zatitxoa.
- 3 **Erlea:** Erleak jokalekuan zehar ibiltzen dira zenbait ekintza egiteko: eraso, eraiki edo baliabideak bildu.
- 4 **Ekintza-panela:** Aukeratutako erleak egin ditzakeen ekintzak.
- 5 **Egoera-barrak:** Barra lodienek aukeratutako erlearen osasun-egoera eta hark ekoiztutako materialak adierazten dituzte. Behoko barrak, finenak, erlearen ezti-erreserben berri ematen du.

KONTROL-PANELA

- 1 **Erreserba eta lansarien ehunekoa:** Txanda bakoitzean ekoiztutako eztiaren zer ehuneko erreserbatutako den zehaztu daiteke.
- 2 **Banaketa-ehunekoa:** Erlauntzeko estamentu bakoitzak eztiaren zer ehuneko jasoko duen zehaztu daiteke.
- 3 **Radarra:** Erlauntzan eraikitako eremua erakusten du.
- 4 **Modu-aldaketa:** Kontrol-panelean zerga-modua (ezti-banaketa kudeatzeko) eta lege-modua (legeak onesteko) txandakatzeko aukera ematen du.

EKOITZI...

BIDALI AMAZONAK

inguruak miatzera, baliteke ura eta lore-hautsa aurkitzea.



BILDU BALIABIDEAK

Biltzaileek norbere biltegietan gordeko dituzte.



EGIN EZTIA

Biltzaile bakoitzak bildutako ura eta lore-hautsa erabiliz.

... ETA BANATU

GORDE PIXKA BAT ERRESERBAN

Aukeratu ekoiztako eztiaren zer ehuneko gorde nahi duzun erreserban.



ZENTZUZ BANATU

Estamentu bakoitzaren biztanle-kopurua eta beharrak kontuan hartuz.



ELIKATU ZURE MENDEKOAK

Txandaren amaieran ezti-erraziorik jasotzen ez duten erleak hil egiten dira.

EZTIA EZ DA ERLAUNTZA ELIKATZEKO BAKARRIK

Erle bakoitzak bere erreserbak erabiltzen ditu beste material batzuk ekoizteko:

ERAIKITZAILEEK gelaxkak eraikitzeke erabiltzen duten argizaria ekoizten dute.

INUDEEK erle berriak hazteko jelea ekoizten dute.

HEGOGABEEK propolia ekoizten dute, akaroen aurkako hesi gaindiezina eraikitzeke.



ARAU BATZUK BEHAR DITUZU BIZIKIDETZA ARAUTZEKO

HITZARMEN KOLEKTIBOEN bidez, amazonak eta biltzaileak lantaldetan antola daitezke.

GIZARTE-LEGEAK erleen berdintasuna eta ongizatea ziurtatzen dituzte.

ZERGA-ARAUKETAK ekoizpenaren gardentasuna bermatzen du.

INGURUMEN-ARAUDIAK erlauntzaren jasangarritasuna ziurtatzen du.

- Gogoratu ezti transferitzeko botoia erabil dezakezula hurrengo txandan erleren bat gosez hil daitekeela ikusten baduzu.
- Onetsi biltzaileen hitzarmena lehenbailehen, horrela zure ezti-ekoizpena izugarri haziko baita.
- Funtsezkoa da ekoizpen-sistema (amazonak eta biltzaileak) eta defentsa-sistema (amazonak) lehenbailehen martxan jartzea.
- Legeak onesteak ezti-kostu handia du, baina legea aplikatzearen emaitzek beti merezi izaten dute.
- Zure erlauntzeko erle-kopurua hazten doan heinean, misioa burutzeko beharko duzun ezti-erreserba kantitatea ere handitu egiten da. Bilatu oreka erlauntzaren tamainari dagokionez; erleen beharrak ase behar dituzu, baina zure misioaren xedea gehiegi handitu gabe.