



RHEX

ONLINE

GUÍA DE JUEGO



RHEX es un juego de estrategia por turnos publicado por Alboan y Oxfam Intermón para la reflexión sobre la justicia fiscal.

¡¡¡Ponte en el lugar de la reina de nuestra colmena y dirige la colonia a través de cuatro misiones exclusivas!!!

Tu objetivo será llegar al final de la estación habiendo acumulado reservas suficientes de miel y manteniendo el equilibrio entre tus súbditos. ¡Ten mucho cuidado, porque si las abejas no están satisfechas con tu gestión te acabarán expulsando!

4 MISIONES CON DINÁMICAS EXCLUSIVAS

Misiones de producción, defensa, investigación y gestión de la diversidad

10 TURNOS DE JUEGO POR MISIÓN

De 4 minutos de duración

SISTEMA DE RECUPERACIÓN DE PARTIDAS

Para jugar en varias sesiones

5 TIPOS DE ABEJAS...



CONSTRUCTORAS

Responsables de contruir las celdas de la colmena con la cera que producen ellas mismas



AMAZONAS

Encargadas de localizar fuentes de recursos (polen y agua) y de defender la colmena de los ataques de los ácaros.



RECOLECTORAS

Se ocupan de recoger los recursos (agua y polen) y transformarlos en la miel de la que se alimenta la colmena.



NODRIZAS

Crían a las nuevas abejas a partir de la jalea que producen ellas mismas. También se ocupan de temas sanitarios.



ÁPTERAS

Tipo especial de constructoras surgido a raíz del ataque de un ácaro rojo. Construyen defensas a partir de propóleo.

... Y 2 ENEMIGOS



ÁCAROS VERDES

Plaga que ataca ocasionalmente a la colmena, destruyendo las estructuras y matando a sus habitantes.



ÁCAROS ROJOS

Plaga más agresiva y resistente que la anterior, que deja lisiadas a sus víctimas de forma irreversible.



INFORMACIÓN GENERAL

- 1 **Turno de juego:** Cada misión se compone de 10 turnos, al final de cada uno de los cuales se realiza el reparto y consumo de la miel producida.
- 2 **Tiempo restante:** Cada turno dura 4 minutos.
- 3 **Reservas acumuladas:** Cuando la barra está completa, se ha alcanzado la cantidad necesaria para la población actual.
- 4 **Transferencia de miel:** Mediante este botón es posible transferir una unidad de miel de la reserva a una abeja en concreto.
- 5 **Estadísticas de misión:** Datos generales del estado actual de la colmena y fuentes de recursos localizadas hasta el momento.
- 6 **Misión actual:** Cada misión se identifica por una estación del año, de dificultad creciente.
- 7 **Amonestaciones recibidas:** Cada vez que las abejas están descontentas por la gestión se recibe una amonestación. Al llegar a 4 el jugador o jugadora es expulsado de la colmena. En los turnos en los que no se recibe ninguna amonestación se descuenta una de las acumuladas hasta el momento.

ÁREA DE JUEGO

- 1 **Área construible:** Zona de juego donde se puede construir.
- 2 **Celda:** Porción de la colmena habitada por una abeja.
- 3 **Abeja:** Las abejas se desplazan por el terreno de juego para realizar determinadas acciones, como atacar, construir o recolectar recursos.
- 4 **Panel de acciones:** Acciones que puede realizar la abeja seleccionada.
- 5 **Barras de estado:** Las barras más gruesas indican el estado de salud y materiales producidos por la abeja seleccionada. La inferior, más fina, informa de las reservas de miel de que dispone.

PANEL DE CONTROL

- 1 **Proporción de reserva y salarios:** Pulsando en las dos esferas laterales se determina el porcentaje de miel producida que se reservará cada turno.
- 2 **Proporción de reparto:** Pulsando en los cuatro botones se determina el porcentaje de miel que recibe cada estamento de la colmena.
- 3 **Radar:** Muestra el área construida de la colmena.
- 4 **Cambio de modo:** Permite conmutar el panel de control entre el modo fiscal, encargado de gestionar el reparto de la miel, y el modo legal, encargado de aprobar distintas leyes.

PRODUCE...

ENVÍA A LAS AMAZONAS

A explorar los alrededores, tal vez encuentren agua y polen.



RECOGE LOS RECURSOS

Las recolectoras los almacenarán en sus depósitos individuales.



FABRICA MIEL

A partir del agua y polen recogido por cada recolectora.

... Y DISTRIBUYE

GUARDA ALGO EN LA RESERVA

Elige el porcentaje a reservar de la miel producida en cada turno.



REPARTE SABIAMENTE

Teniendo en cuenta la población y necesidades de cada estamento.



ALIMENTA A TUS SÚBDITOS

Las que no consumen una ración de miel al final del turno, mueren.

LA MIEL NO ES ÚNICAMENTE EL ALIMENTO DE LA COLMENA

Las abejas utilizan sus reservas individuales para producir otros materiales:

Las CONSTRUCTORAS producen la cera con la que fabrican las celdas.

Las NODRIZAS producen la jalea con la que se crían nuevas abejas.

Las ÁPTERAS producen propóleo, gracias al cual se puede construir una barrera anti-ácaros infranqueable.



NECESITAS UNAS NORMAS QUE REGULEN LA CONVIVENCIA

Los CONVENIOS COLECTIVOS permiten que las amazonas y recolectoras se organicen en grupos de trabajo.

Las LEYES SOCIALES aseguran la igualdad y bienestar de las abejas.

La REGULACIÓN FISCAL garantiza la transparencia en la producción.

La NORMATIVA MEDIOAMBIENTAL asegura la sostenibilidad de la colmena.

- ▶ Recuerda utilizar el botón de transferencia de miel si ves que alguna abeja puede morir de hambre en el siguiente turno.
- ▶ Aprueba el convenio de las recolectoras lo antes posible, eso te permitirá disparar tu producción de miel.
- ▶ Es vital poner en marcha cuanto antes el sistema de producción (amazonas-recolectoras) y el de defensa (amazonas).
- ▶ La aprobación de leyes supone un importante coste de miel, pero los resultados de su aplicación siempre compensan.
- ▶ A medida que crece el número de abejas en tu colmena, aumenta también la cantidad de reservas de miel que vas a necesitar para completar la misión. Busca el equilibrio en el tamaño de la colmena, de manera que te permita cubrir las necesidades de las abejas sin aumentar excesivamente el objetivo de tu misión.